

ゲーム素材のストックコンテンツマーケットプレイス「CARTA」
2016年5月24日（火）セミナーイベント開催

ストックコンテンツの企画・販売事業を展開する株式会社アマナイメージズ(本社:東京都品川区、代表取締役社長:堀越欣也)と、ソーシャル・ネットワーキング・サービス「GREE」を運営するグリー株式会社(本社:東京都港区、代表取締役会長兼社長:田中良和)は、共同で運営するゲーム素材専門のストックコンテンツマーケットプレイス「CARTA」のマーケットにおける新たな可能性を伝えるセミナーイベント、「meetup CARTA」を2016年5月24日に開催いたします。

ゲームやコミックに親しむ世代が広がっていく中で、ゲーム開発はもちろん SNS をはじめとするコミュニケーションの分野でもイラストやエフェクト、音源をはじめとするゲームアセットのニーズは高まりつつあります。高品質のイラスト等のアセットをスピーディーに入手したいゲーム開発会社だけでなく、専門学校など教育機関の教材としても引き合いが相次ぐなど、様々な分野での利用が広がっています。そういった高まるニーズに対応するため、「CARTA」ではより多くのコンテンツホルダーの皆様への参加を呼びかけています。

第1回の今回は、「CARTA」としても注目のゲーム市場において、ソーシャルゲーム運営の専門会社で特に成長著しい「ゲームのセカンダリマーケット」にフォーカスしている、ファンプレックス株式会社(グリー株式会社の100%連結子会社)のキーマンである代表取締役社長 下村直仁氏をお迎えします。今後拡大傾向にあるといわれるセカンダリマーケットの見通しや、展望、「CARTA」の使いどころなどについてお話いただきます。

また、既に保有している資産を預けて販売するというビジネススタイルのストックコンテンツ事業で日本最大級の規模を誇る株式会社アマナイメージズが、グリー株式会社との協業により「CARTA」に注力する理由や今後の展開などについても紹介させていただきます。セミナー後には交流会の時間を用意しておりますので、ぜひ登壇者や参加者の皆さまと交流のひと時をお持ちください。

開催日時: 2016年5月24日(火) 19:00 開場 19:30 開会 22:00 閉会予定
場所: 株式会社アマナ 天王洲オフィス T2 104 会議室
主催: 株式会社アマナイメージズ グリー株式会社
参加費: 無料
定員: 約80名
応募方法: <http://carta.connpass.com/event/30833/>

タイムスケジュール(予定):

- 19:00 開場
- 19:30 開会
- 19:30 イベント概要説明
- 19:40 株式会社アマナイメージズ 取締役 新居祐介
- 20:05 ファンプレックス株式会社 代表取締役社長 下村直仁氏
- 20:30 ゲーム素材のストックコンテンツマーケットプレイス「CARTA」から重要なお知らせ
- 20:40 パネルディスカッション「売る側・買う側それぞれから見た『CARTA』というサービス」
- 21:10 交流会
- 22:00 終了

ゲーム素材のストックコンテンツマーケットプレイス「CARTA」とは:

さまざまな事情で現在は使われていない、眠ったままの高品質なゲーム素材を売りに出し、予算を削減、スケジュールを短縮したい制作会社や個人のゲームクリエイターの方がそのゲーム素材を買う。使われていないもったいない素材をなくし、新しいゲーム制作のスタイルを提案するゲーム素材専門の販売サイトです。

<https://cartagame.com>

株式会社アマナイメージズ 会社概要

代表者	代表取締役社長 堀越欣也
所在地	東京都品川区東品川 2-2-43
設立	2007年1月
事業内容	ストックコンテンツの企画・販売
URL	http://amana.co.jp/about/group/amanaimages.html

株式会社アマナ 会社概要

代表者	代表取締役社長 進藤博信
所在地	東京都品川区東品川 2-2-43
設立	1979年4月
資本金	10億9,714万円
証券コード	東証マザーズ 2402
売上高	(連結)196億45百万円 ※2015年度12月期実績
従業員数	(単体)354名 / (連結)1,000名 ※2016年4月1日現在
事業内容	ビジュアルコミュニケーション事業
URL	http://amana.jp/